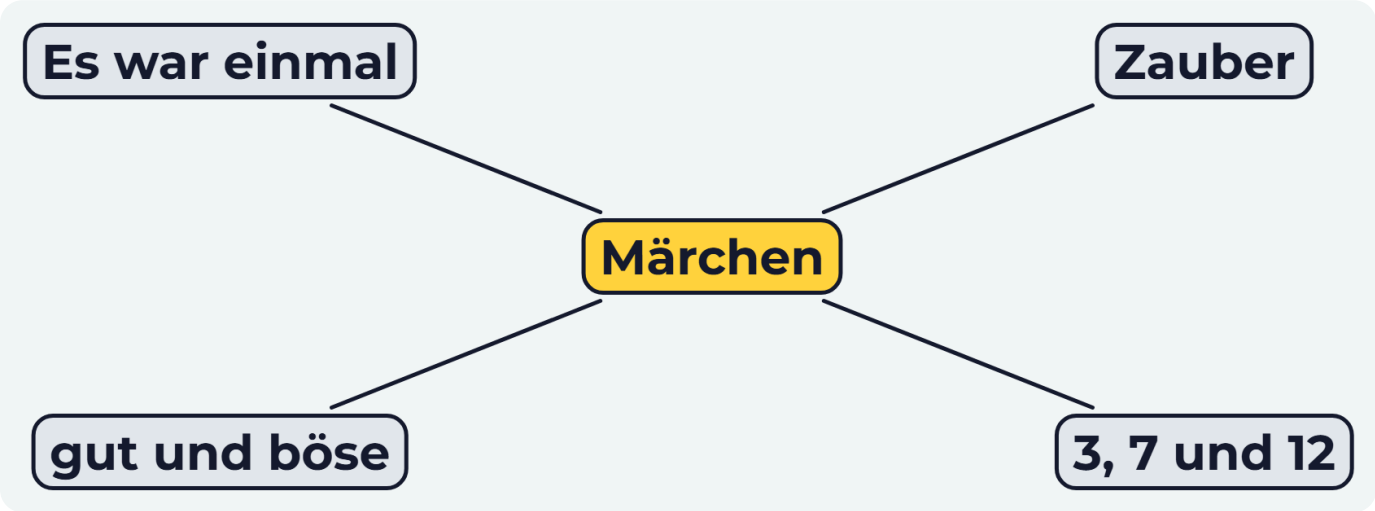
# Woran erkennt man ein Märchen?

## Märchenmerkmale

Viele Märchen beginnen mit: Es war einmal. Es gibt gute und böse Figuren, Zauber und sprechende Tiere. Oft kommen die Zahlen drei, sieben oder zwölf vor. Am Ende siegt meist das Gute. Viele bekannte Märchen haben die Brüder Grimm vor über 200 Jahren gesammelt.

## Das gehört zum Märchen




## Gute und böse Figuren

| GUT | BÖSE |
|---|---|
| Rotkäppchen | der Wolf |
| Hänsel und Gretel | die Hexe |
| Schneewittchen | die Stiefmutter |

## Märchenzahlen

- Schneewittchen und die sieben Zwerge
- Der Wolf und die sieben jungen Geißlein
- Die zwölf Brüder
- Oft gibt es drei Wünsche oder drei Aufgaben.

## Typische Falle

- Nicht jede Geschichte mit Tieren ist ein Märchen: Ein Sachtext über Igel erzählt Wissen.
- Märchen spielen früher, nicht heute mit Handy und Auto.
- Das Gute siegt: Darum gehen Märchen meist gut aus.

**FÜR ELTERN**

Lesen Sie ein Märchen vor und fragen Sie: Was ist hier Zauber, was könnte echt sein? Das gute Ende gibt Kindern Sicherheit, auch nach einer gruseligen Stelle.

# Woran erkennt man ein Märchen?

Name: _____ Datum: _____

**1** **Ergänze das Märchen-Merkmal.**

**Viele Märchen beginnen mit: Es war _____.**

**Am Ende siegt das _____. (Gute oder Böse)**

**In Märchen gibt es oft _____. (Zauber oder Autos)**

**Tiere können im Märchen _____. (sprechen oder schreiben)**

**2** **Gut oder böse? Schreib es auf.**

**die Hexe bei Hänsel und Gretel: _____**

**Rotkäppchen: _____**

**der Wolf bei Rotkäppchen: _____**

**Frau Holle: _____**

**die Stiefmutter bei Schneewittchen: _____**

# Woran erkennt man ein Märchen?

**3** **Welche Zahl fehlt? Schreib sie als Wort.**

**Schneewittchen und die ☐ Zwerge**

**Der Wolf und die ☐ jungen Geißlein**

**Die ☐ Brüder**

**Oft hat man im Märchen ☐ Wünsche frei.**

**4** **Klingt das nach Märchen? Kreuze an.**

| | STIMMT | STIMMT NICHT |
|---|---|---|
| **Es war einmal ein König mit drei Töchtern.** | ☐ | ☐ |
| **Heute fuhr ich mit dem Bus zur Schule.** | ☐ | ☐ |
| **Ein Frosch spricht und holt eine goldene Kugel.** | ☐ | ☐ |
| **Der Igel frisst Käfer und Würmer.** | ☐ | ☐ |
| **Eine Fee zaubert ein Kleid aus Gold.** | ☐ | ☐ |

# Woran erkennt man ein Märchen?

**5** **Kreuze die richtige Antwort an.**

### Warum ist Rotkäppchen ein Märchen?

- [ ] Weil ein Mädchen ein rotes Käppchen trägt.
- [ ] Weil ein Wolf spricht und am Ende das Gute siegt.
- [ ] Weil es im Wald spielt.

### Welcher Anfang passt zu einem Märchen?

- [ ] Es war einmal eine arme Müllerstochter.
- [ ] Gestern habe ich Fußball gespielt.
- [ ] Der Igel ist ein Säugetier.

### Lina sagt: Märchen gehen immer schlecht aus. Was stimmt?

- [ ] Stimmt, Märchen sind immer traurig.
- [ ] Stimmt, das Böse gewinnt.
- [ ] Stimmt nicht, meist siegt am Ende das Gute.

# Woran erkennt man ein Märchen?

**FÜR ELTERN**

Lassen Sie Ihr Kind bei Fehlern ein bekanntes Märchen nacherzählen und darin die Merkmale suchen: Anfang, Zauber, gut und böse, Ende.

**1** **Ergänze das Märchen-Merkmal.**

Viele Märchen beginnen mit: Es war **einmal**.

Am Ende siegt das **Gute**. (Gute oder Böse)

In Märchen gibt es oft **Zauber**. (Zauber oder Autos)

Tiere können im Märchen **sprechen**. (sprechen oder schreiben)

**2** **Gut oder böse? Schreib es auf.**

die Hexe bei Hänsel und Gretel: **böse**

Rotkäppchen: **gut**

der Wolf bei Rotkäppchen: **böse**

Frau Holle: **gut**

die Stiefmutter bei Schneewittchen: **böse**

# Woran erkennt man ein Märchen?

**3** Welche Zahl fehlt? Schreib sie als Wort.

Schneewittchen und die **sieben** Zwerge

Der Wolf und die **sieben** jungen Geißlein

Die **zwölf** Brüder

Oft hat man im Märchen **drei** Wünsche frei.

**4** Klingt das nach Märchen? Kreuze an.

| | STIMMT | STIMMT NICHT |
|---|---|---|
| Es war einmal ein König mit drei Töchtern. | X | |
| Heute fuhr ich mit dem Bus zur Schule. | | X |
| Ein Frosch spricht und holt eine goldene Kugel. | X | |
| Der Igel frisst Käfer und Würmer. | | X |
| Eine Fee zaubert ein Kleid aus Gold. | X | |

# Woran erkennt man ein Märchen?

## 5 Kreuze die richtige Antwort an.

### Warum ist Rotkäppchen ein Märchen?

[X] **Weil ein Wolf spricht und am Ende das Gute siegt.**

Sprechende Tiere und das gute Ende sind Märchenmerkmale.

### Welcher Anfang passt zu einem Märchen?

[X] **Es war einmal eine arme Müllerstochter.**

Es war einmal ist der typische Märchenanfang.

### Lina sagt: Märchen gehen immer schlecht aus. Was stimmt?

[X] **Stimmt nicht, meist siegt am Ende das Gute.**

Im Märchen wird das Böse am Ende bestraft.